

Risolvere al variare del parametro reale h il sistema lineare :

$$\begin{cases} (h+1)x + 2y + z = 1 \\ (3+h)x + 3y + z = 0 \\ -x + y + z = 2 \\ (h+1)x + y + z = 0 \end{cases}$$

Svolgimento :

Calcoliamo il determinante della matrice completa del sistema :

$$A_C = \begin{vmatrix} (h+1) & 2 & 1 & 1 \\ (3+h) & 3 & 1 & 0 \\ -1 & +1 & +1 & 2 \\ (h+1) & 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} \approx \begin{vmatrix} (h+1) & 2 & 1 & 1 \\ (3+h) & 3 & 1 & 0 \\ -3-2h & -3 & -1 & 0 \\ (h+1) & 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = -1 \begin{vmatrix} 3+h & 3 & 1 \\ -3-2h & -3 & -1 \\ h+1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = -2h$$

$3^{\wedge}_r \rightarrow 3^{\wedge}_r - 2 \cdot 1^{\wedge}_r$

Per le operazioni eseguite
vedere lez. 2 (matrici)

Discussione :

a) Se $-2h \neq 0 \Rightarrow h \neq 0$ il sistema non ammette soluzioni, poiché $r(A_C) = 4 \neq r(A_I) \leq 3$.

b) Se $h = 0$ il sistema diventa :

$$\begin{cases} x + 2y + z = 1 \\ 3x + 3y + z = 0 \\ -x + y + z = 2 \\ x + y + z = 0 \end{cases} \quad \text{e portando la matrice completa a forma ridotta :}$$

$$A_C = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 3 & 3 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & -3 & -2 & -3 \\ 0 & 3 & 2 & 3 \\ 0 & -1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & -3 & -2 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & -3 & -2 & -3 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{lll}
2^{\wedge}_r \rightarrow 2^{\wedge}_r - 3 \cdot 1^{\wedge}_r & 3^{\wedge}_r \rightarrow 3^{\wedge}_r + 2^{\wedge}_r & 4^{\wedge}_r \leftrightarrow 3^{\wedge}_r \\
3^{\wedge}_r \rightarrow 3^{\wedge}_r + 1^{\wedge}_r & 4^{\wedge}_r \rightarrow 3 \cdot 4^{\wedge}_r - 2^{\wedge}_r & \\
4^{\wedge}_r \rightarrow 4^{\wedge}_r - 1^{\wedge}_r & &
\end{array}$$

il sistema equivalente risulta quindi :

$$\begin{cases} x + 2y + z = 1 \\ -3y - 2z = -3 \\ + 2z = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = 1 \\ z = 0 \end{cases} \quad \text{il sistema ammette una sola soluzione .}$$